



土水保護桌遊教具介紹

「大地捍衛者」

這是一個使用卡牌
影響土地改變的遊戲



遊戲介紹

在這裡，大家會扮演**老闆**或**農夫**

究竟發生什麼事...讓可以利用的土地越來越少呢？



遊戲道具



土地底圖*49
右下角標示數字編號



角色卡*7



角色人物*7



角色整治物*56
每個角色各8個



事件卡*18



功能卡*58



骰子*1



金幣*60



政府整治物*4

土地底圖



翻面



代表可利用土地，顏色明亮

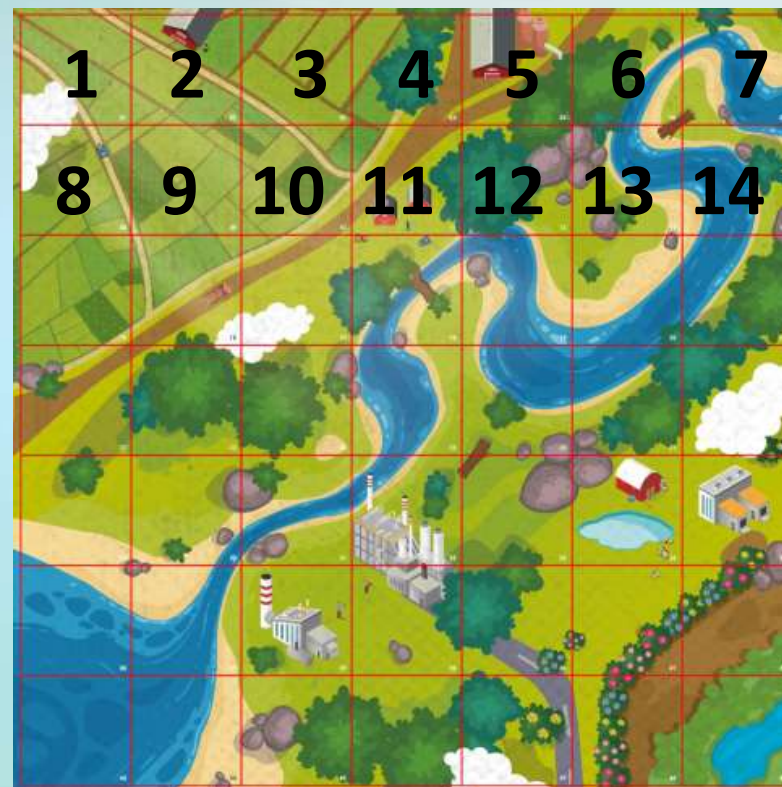
代表被污染土地，顏色灰暗

不能進行開發、生產

1-1 排土地

- 可利用面朝上，每一塊土地的右下角標示編號，按照編號排成7*7正方形，一排7張、共7排
- 第一排編號1~7，第二排編號為8~14，以此類推

第一排代表上方



1-2 土地翻面

- 依照玩家人數隨機將土地翻成污染面。

例如，5位玩家就隨機將5塊土地翻面。



在遊戲中

- 受到角色或卡牌影響，土地正面翻面為反面
- 被污染土地可以站立角色，但角色不能進行開發、生產

角色卡、角色人物

老闆*3

每回合可以賺取
3金幣，會污染
所在土地



農夫*4

每回合可以賺取
1金幣，不會污
染土地



角色編號

角色名稱



角色技能



2 選角色和位置

- 依據玩家人數，隨機抽角色卡
例如，5個玩家→角色1~5號
- 拿取對應角色人物，任意選擇
一個土地做為初始位置
- 角色可以站在同一塊土地
- 角色可上、下、左、右移動
1個土地，不可以斜對角移動



事件卡、功能卡



事件卡

紅色卡牌，抽到必須立刻使用，

不會被功能卡影響



功能卡

綠色卡牌，自己決定使用時機，不能影響事件卡

可以被特定功能卡影響效果發生

(某些功能卡，可以在其他玩家的回合使用)

3 發卡牌

- 功能卡洗牌後，每位玩家各發 3 張 這時候先不發事件卡
- 剩餘功能卡加入事件卡一起重新洗牌，成為抽卡牌庫

事件卡、功能卡

卡牌編號

12

卡牌名稱與說明

工廠管線破損

污染土壤與地下水

指定1位老闆罰款2金。

所在地與左右土地變污染地。



卡牌類型

包含「整治、獲得、損失、移動、污染、休息、交換、立即使用」共8種

卡牌效果與圖示

使用卡牌會產生的效果



骰子搭配特定卡牌使用

立即使用卡牌



立即使用

在別人的回合也可以

立刻使用

使用後，輪到自己的
回合再補牌

所在地與周圍土地

變污染地

請看圖

污染卡牌



整治卡牌 + 整治物

有整治卡才能讓污染土地翻面

整治物標示誰負責整治

玩家須支付金幣

使用-**角色整治物**

遊戲結束可兌換金幣



玩家不須支付金幣

使用-**政府整治物**

不能兌換金幣



【整治中的土地】 放1個整治物代表整治1回合

※一回合指的是下一次輪到自己的時候



【角色整治物】
時間到由玩家
收回，最後結
算數量

4 發金幣

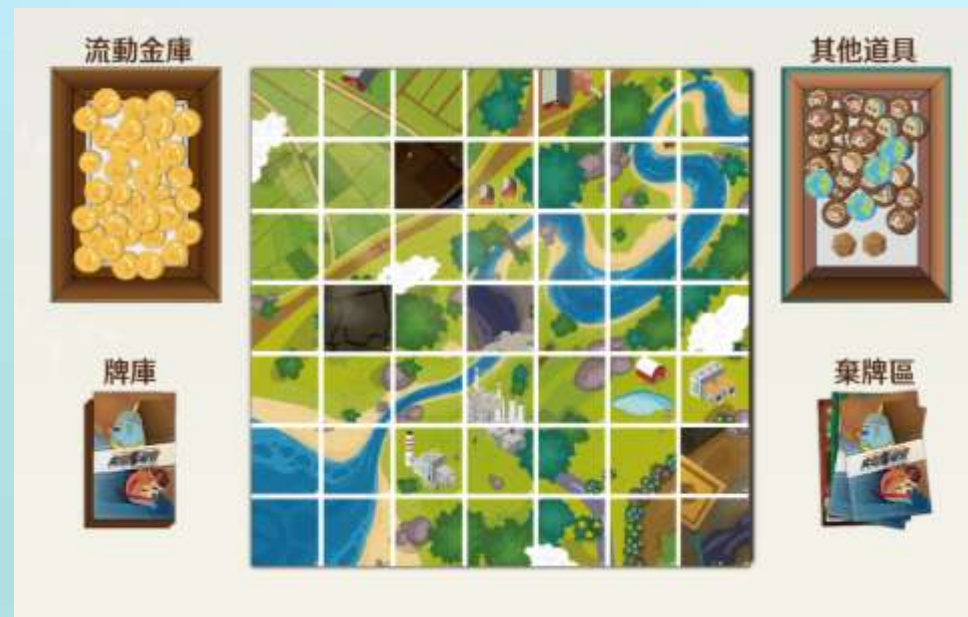
- 每位玩家發1金幣*5
- 剩餘金幣用桌遊外盒承裝，需要時取用

在遊戲中

■ 金幣歸0可以繼續遊戲，只是無法支付金幣

5 其他道具

- 角色整治物、政府整治物、骰子
需要時再拿



勝利或結束

獲勝條件

今天遊戲時間到_____

時間到進行最終結算，

角色整治物換算成金幣

總計獲得最多金幣的玩家獲勝

結束遊戲

污染土地數量超過玩家人數5倍，

立刻【結束遊戲】，沒有任何贏家

準備完成~從角色1號阿尼尼開始，順時針方向遊戲

抽卡

從牌庫抽1張卡牌

抽到事件卡(紅色)

必須立即使用
再抽一張卡

(抽到功能卡為止)

抽到功能卡(綠色)

加入手牌

行動

可進行3個行動

動作不限順序，也可以不動作

① 賺錢 - 使用角色技能
獲得金幣或影響土地

② 移動 - 選擇移動1塊相
鄰土地

③ 出卡 - 出功能卡，每
回合最多使用2張

棄卡/補卡

維持手牌3張，結束回合

- 手牌 > 3 : 丟棄多的卡牌
- 手牌 < 3 : 補充少的卡牌

補充卡牌時

抽到事件卡必須立即使用，
直到抽到功能卡

換下一位玩家

角色整治物結算

- 以擁有角色整治物數量進行排序，
從數量最多→最少，分別獲得7、6、5、4、3、2、1金幣
- 如果有兩個玩家並列第2名，分別獲得6金幣，
以下玩家獲得4、3、2、1金幣，以此類推